

课程描述

创意多媒体技术文学士（荣誉）学位课程专为那些渴望成为IT行业或多媒体行业专业艺术家的学生而设计。多媒体结合了艺术和设计的创造力以及计算机技术和编程的技能和知识，以创建交互式数字媒体产品，例如在线和移动应用程序、基于屏幕或环境交互式设计。本课程帮助学生学习理论和技术，以及它们在新兴行业趋势中的实际应用。一个重要的特点是借助现代技术在多学科场景中解决实际问题。

本学位课程是在与行业专业人士协商后开发的，将为学生提供必要的经验和技能，以创建有意义的界面和令人兴奋的交互式解决方案，从而增强和改善数字媒体用户体验。人机交互方法、屏幕和显示用户界面、音频和视频、3D和2D只是本课程学习中研究的几个领域。

课程目标

本课程的主要目标是：

1. 提供所需的创造力和创业技能，以引领和增强我们日益数字化的世界的设计
2. 鼓励通过问题解决、创新调查和各种形式的创意研究进行探索。该课程致力于卓越的教学、学术以及创意研究和专业实践。
3. 该课程注重创造性和智力思维，并教育平面设计师如何整合新技术及其伦理影响。

课程时长

最短时长：36 个月

最长时长：36 个月。

入学要求

三月、七月、十一月

- ▶ STPM 考试及格，且任意两 (2) 门科目成绩至少达到 C 级 (GPA 2.00)；或
- ▶ STAM 考试及格，成绩至少达到 Jayyid；或
- ▶ 大学预科或基础课程，CGPA 至少达到 2.00；或
- ▶ 文凭 (MQF 4 级)，CGPA 至少达到 2.00；或
- ▶ 高级文凭 (马来西亚资格框架 5 级)，平均绩点至少为 2.00；或
- ▶ 马来西亚技能文凭 (DKM) / 马来西亚职业文凭 (DVM)，需经 LUC 参议院批准；或
- ▶ 马来西亚高级技能文凭 (DLKM)，需经 HUC 参议院批准：
 - a. 注 (vi) 和 (vii)：高等教育机构应进行筛选并提供必要的指导，具体内容取决于课程学科；或
 - b. 马来西亚政府认可的其他相关同等资格。

联系我们：

1 300 880 111

(马来西亚) +603 78063478 (国际)

网址: www.lincoln.edu.my | 电子邮件: info@lincoln.edu.my



通过面试（线上/虚拟/传统面试）或提交学生作品集，具体方式由LUC决定。

英语要求：

国际学生必须证明其英语口语和写作能力良好。例如，MUET考试成绩达到3级或相当于CEFR低B2级别，或雅思成绩达到5.0分或同等水平。如果学生不符合此要求。

课程/模块列表

序号	科目
1	多媒体设计基础
2	绘画基础
3	3D多媒体设计
选修课（从以下两个模块中任选一个）：	
4	伊斯兰文明与亚洲文明（TITAS）
5	马来语交流
6	民族关系
7	平面设计基础
8	网站设计基础
9	多媒体项目规划基础1
10	使用Flash进行动画设计
11	电影特效
12	游戏开发
13	3D技术
14	领导技能与人际关系
15	交互设计
16	使用Flash的网页画廊
17	动画技术
18	高级网站设计
19	高级可用性原则
20	3D游戏特效
21	马来西亚研究
22	多媒体项目规划2

序号	科目
23	商业广告中的多媒体
24	使用ActionScript的高级动画
25	虚拟现实技术
26	游戏环境设计
27	游戏角色图形艺术
28	研究方法
选修课（从以下模块中选择任意两个）：	
29	电子商务入门
30	高级插画
31	Web应用程序开发
32	虚拟现实应用
33	交互设计应用（工具）
34	新媒体技术
35	游戏3D网络画廊
36	角色特效
37	毕业设计1
38	毕业设计2
39	音频设计
40	集成多媒体工具
41	创意网络内容
42	工业培训与报告

Call us :

1 300 880 111 (Malaysia)
+603 78063478 (International)

Web : www.lincoln.edu.my | E-mail : info@lincoln.edu.my